

Etude pour le développement d'une activité de stimulation cognitive Avec des jeux informatiques – dans le cadre d'une prévention primaire

Contexte :

Le Cg38 et la CARSAT s'engagent sur un projet de bouquet de services pour le soutien à domicile, une plateforme de services pour les aides humaines et les aides techniques avec l'ambition d'intégrer et d'articuler différentes actions d'évaluation (détection de la fragilité), de prévention, de suivi, de coordination des professionnels des secteurs sanitaire, médico social, social.

Le champ de la prévention primaire, est un axe de travail.

Il s'agit d'imaginer « des brisques » complémentaires à celles existantes (atelier bienvenue à la retraite, atelier mémoire, etc.) pour permettre aux plus grands nombres et dans les meilleures conditions de s'approprier une dynamique de « bien vieillir ».

Objectifs

Développer un processus d'accompagnement de solutions de stimulation cognitive avec des « jeux sérieux » (jeux informatique à visée de stimulation) en séances collectives et individuelles à domicile, qui permettent :

- de conserver (voir développer) des capacités cognitives utiles au quotidien
- de pérenniser la dynamique de stimulation : plaisir, jeux, prise de conscience du « bien vieillir » ..
- de contribuer au lien social

Acteurs et répartition des rôles

- Cg38 : porteur du projet Autonom@Dom - acteur d'action de prévention pour les GIR 1 à 4
- CARSAT : partenaire du Cg38 sur Autonom@Dom – acteur d'action de prévention primaire, pour les GIR 5 et 6
- Âge d'or : association sur Grenoble, de formation et d'accompagnement à l'informatique. Opérateur du pilote préfigurateur
- TASDA : appui au montage et au pilotage de l'action, et des liens avec Autonom@Dom
- CCAS de Grenoble : acteur d'action de prévention
- (à compléter)

- Comité de pilotage : Pilote de Cg38, CARSAT, Âge d'or, TASDA
- Comité technique : Technicien de Cg38, CARSAT, âge d'or, CCAS de Grenoble, et autres contributeur aux actions de prévention

Plan d'actions

Phase 1 : Organisation de la démarche

- Définition des critères d'inclusions
- Première approche du processus d'accompagnement des personnes : message amont, pré évaluation (auto diagnostic), choix des jeux de stimulation, articulation des séances collectives et individuelles, suivi lors des séances de stimulation, ouverture et articulation avec d'autres actions de prévention ...
- Rencontre de Happyneuron, négociation budgétaire et de leur implication – modalités d'utilisation des jeux de stimulation
- Développement des supports de communication
- Développement des supports de suivi des personnes lors des séances de jeux
- Développement des supports d'évaluation « au fil de l'eau »
- Communication pour le recrutement : mailing CARSAT et communication Âge d'or – échanges avec les personnes et les familles

Phase 2 : Réalisation des séances de jeux et mise en œuvre du processus d'accompagnement

- Planification des séances de jeux en collectifs
- Animation des séances de jeux en collectifs
- Suivi à distance (mail, téléphone ?) des séances de jeux à domicile
- Mise en lien et articulation avec les acteurs de la prévention : CCAS, associations, Cg38, etc.

- Suivi régulier par le comité technique : 2 fois par mois

- Suivi régulier le comité de pilotage : 1 fois par trimestre

Phase 3 : Evaluation et synthèse

- évaluation de l'effet de la stimulation sur les capacités cognitives
- évaluation de l'effet de la prévention pour les aidants
- évaluation de l'appropriation de la prévention pour un « bien vieillir »
- recommandations
 - o sur le processus d'accompagnement
 - o sur l'articulation avec les actions de préventions des acteurs locaux
 - o sur l'intégration à autonom@Dom

Planning prévisionnel

	2013		2014	
Phase 1 : organisation	Avril – à août			
Phase 2 : réalisation des jeux de stimulation		Sept	Juin	
Étape 3 : synthèse et recommandations			Juin	